

---

**Formulario de Aprobación Curso de Posgrado**

**Asignatura:** Computación de propósito general en unidades de procesamiento gráfico

---

**Profesor de la asignatura** <sup>1</sup>: Mag. Ing. Martín Pedemonte, Gr 3 DT, InCo - Dr. Ing. Pablo Ezzatti, Gr 4 DT, InCo

**Otros docentes de la Facultad:** Mag. Ing. Ernesto Dufrechou, Gr 2 DT, InCo

**Programa(s):** Maestría en Informática y Doctorado en Informática

**Instituto ó Unidad:** Instituto de Computación

**Departamento ó Área:** Centro de Cálculo

---

**Horas Presenciales:** 31 hs

**Nº de Créditos:** 7

**Público objetivo y Cupos:** Estudiantes de posgrado y profesionales interesados en el uso de procesadores gráficos para la resolución de problemas de propósito general. La asignatura no tiene cupo.

---

**Objetivos:** Introducir al estudiante en el uso de los procesadores gráficos para la resolución de problemas de propósito general.

---

**Conocimientos previos exigidos:** Programación en C y Arquitectura de Sistemas.

**Conocimientos previos recomendados:** Conceptos básicos de Sistemas Operativos, Computación de Alto Desempeño y Computación Gráfica.

---

**Metodología de enseñanza:**

- Horas clase (teórico): 20
- Horas clase (práctico): 2
- Horas clase (laboratorio): 2
- Horas consulta: 5
- Horas evaluación: 2
  - Subtotal horas presenciales: 31
- Horas estudio: 20
- Horas resolución ejercicios/prácticos: 18
- Horas proyecto final/monografía: 36
  - Total de horas de dedicación del estudiante: 105

---

**Forma de evaluación:**

El curso cuenta con las siguientes instancias de evaluación:

- Realización de ejercicios durante el curso.
- Prueba escrita.

- Trabajo laboratorio final.

Para aprobar la asignatura se debe aprobar cada una de las instancias de evaluación.

En caso contrario el curso se pierde.

La incidencia en la calificación final del curso de cada una de las instancias de evaluación es la siguiente:

Realización de ejercicios (20%), Laboratorio (50%) y Prueba escrita (30%).

---

---

---

**Temario:**

- Introducción
- Programación paralela
- Conceptos básicos de GPGPU (del inglés, General Purpose computing on Graphics Processing Units )
- Conceptos avanzados de GPGPU
- Optimización de aplicaciones de GPGPU
- Aplicaciones de GPU a la resolución de problemas generales
- Aplicaciones de GPGPU al álgebra lineal numérica
- Aplicaciones de GPGPU a las metaheurísticas
- Tendencias actuales

---

**Bibliografía:**

- Programming Massively Parallel Processors: A Hands-on Approach. Second edition, D. Kirk y W. Hwu, ISBN: 978-0-12-415992-1. Elsevier, 2012.
  - CUDA by Example: An Introduction to General-Purpose GPU Programming. J. Sanders y E. Kandrot, ISBN: 0131387685. Addison-Wesley Professional, 2010.
  - CUDA Programming Guide 8.0. NVIDIA. 2017.
  - CUDA C Best Practices Guide Version 8.0. NVIDIA. 2017.
-



## Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

---

### Datos del curso

---

Fecha de inicio y finalización: primer semestre

Horario y Salón:

---